

Σχεδίαση και Ανάπτυξη Κινητών Εφαρμογών

ΓΕΝΙΚΑ

ΣΧΟΛΗ	ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ		
ΤΜΗΜΑ	ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΗΣ ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ		
ΕΠΙΠΕΔΟ ΣΠΟΥΔΩΝ	Προπτυχιακό (Πρώτος Κύκλος Σπουδών)		
ΚΩΔΙΚΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ	0801.6.007.0	ΕΞΑΜΗΝΟ ΣΠΟΥΔΩΝ	6 ^ο
ΤΙΤΛΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ	Σχεδίαση και Ανάπτυξη Κινητών Εφαρμογών		
ΑΥΤΟΤΕΛΕΙΣ ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ	ΕΒΔΟΜΑΔΙΑΙΕΣ ΩΡΕΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ	ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΜΟΝΑΔΕΣ	
Διαλέξεις και εργαστήριο	4	6	
ΤΥΠΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ <i>Υποβάθρου, Γενικών Γνώσεων, Επιστημονικής Περιοχής, Ανάπτυξης Δεξιοτήτων</i>	Επιστημονικής Περιοχής		
ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ:	ΟΧΙ		
ΓΛΩΣΣΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ και ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ:	Ελληνική		
ΤΟ ΜΑΘΗΜΑ ΠΡΟΣΦΕΡΕΤΑΙ ΣΕ ΦΟΙΤΗΤΕΣ ERASMUS	ΟΧΙ		
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΣΕΛΙΔΑ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ (URL)	https://eclass.hmu.gr/courses/MST191/		

ΜΑΘΗΣΙΑΚΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

Μαθησιακά Αποτελέσματα
<p>Οι κινητές συσκευές (τηλέφωνα, ταμπλέτες, ρολόγια κτλ) μετασχηματίζουν τον τρόπο που καταναλώνουμε περιεχόμενο. Είμαστε σε μια κατάσταση συνεχής σύνδεσης στο διαδίκτυο σε κάθε στιγμή της ημέρας μας αλλά σε και όπου και αν βρισκόμαστε. Οι συσκευές αυτές έχουν ξεπεράσει πλέον τους κλασικούς υπολογιστές σαν το μεγαλύτερο μέσο πρόσβασης στο διαδίκτυο αλλά και σε συνολικό χρόνο ημερήσιας χρήσης. Στο συγκεκριμένο μάθημα οι φοιτητές θα μάθουν τις βασικές αρχές και τεχνολογίες ώστε να μπορούν να σχεδιάζουν εφαρμογές και περιεχόμενο για βέλτιστη χρήση στις κινητές συσκευές.</p> <p>Μετά την επιτυχή ολοκλήρωση του μαθήματος αναμένεται οι φοιτητές θα έχουν τις:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ΓΝΩΣΕΙΣ ώστε να μπορούν να: <ul style="list-style-type: none"> • Κατανοούν τις βασικές αρχές του κινητού επιχειρείν • Περιγράφουν τα στοιχεία που πρέπει να έχει κινητή εφαρμογή • Κατανοούν τις έννοιες αξιολόγησης κινητών εφαρμογών • ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ ώστε να μπορούν να: <ul style="list-style-type: none"> • Σχεδιάζουν ολοκληρωμένες εφαρμογές για κινητές συσκευές • Δημιουργούν Πρωτότυπα (Prototypes) κινητών εφαρμογών • ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ ώστε να μπορούν να: <ul style="list-style-type: none"> • Κατανοούν τις βασικές αρχές σχεδιασμού εύχρηστων κινητών εφαρμογών ανάλογα τη συσκευή • Σχεδιάζουν εύχρηστες κινητές εφαρμογές
Γενικές Ικανότητες
<ul style="list-style-type: none"> • Ομαδική Εργασία • Αναζήτηση, ανάλυση και σύνθεση δεδομένων και πληροφοριών, με τη χρήση και των απαραίτητων τεχνολογιών • Προαγωγή της ελεύθερης, δημιουργικής και επαγωγικής σκέψης

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ

- Κινητό Επιχειρείν
- Τύποι διαφορετικών κινητών συσκευών
- Τεχνολογίες ασύρματης σύνδεσης
- Ευχρηστία (Usability) και Εμπειρία Χρήστη (UX) για κινητές εφαρμογές
- Δημιουργία Εύχρηστων Διεπαφών
- Προσαρμόσιμος Σχεδιασμός Περιεχομένου (Responsive Design)
- Δημιουργία Πρωτοτύπων για κινητές εφαρμογές
- Αξιολόγηση Ευχρηστίας
- Λειτουργικά συστήματα Κινητών συσκευών
- Τεχνολογίες και περιβάλλοντα Ανάπτυξης Κινητών Εφαρμογών
- Γλώσσες προγραμματισμού Κινητών Εφαρμογών (Swift, Java κτλ)
- Υλοποίηση Κινητών Εφαρμογών
- Διάθεση εφαρμογών σε Κινητά Καταστήματα (Apple Appstore, Google Play κτλ)

ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ και ΜΑΘΗΣΙΑΚΕΣ ΜΕΘΟΔΟΙ - ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ

ΤΡΟΠΟΣ ΠΑΡΑΔΟΣΗΣ	Πρόσωπο με πρόσωπο	
ΧΡΗΣΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ	<ul style="list-style-type: none"> • Υποστήριξη Μαθησιακής διαδικασίας μέσω της ηλεκτρονικής πλατφόρμας e-class • Λογισμικό Σχεδιασμού Πρωτοτύπων (π.χ. UXPin) • Πλατφόρμες σχεδιασμού κινητών εφαρμογών 	
ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ	Δραστηριότητα	Φόρτος Εργασίας Εξαμήνου
	Διαλέξεις, Ατομικές και εργαστηριακές ασκήσεις	65
	Ατομική Εργασία	20
	Ομαδική Εργασία	30
	Αυτοτελής Μελέτη	40
	Σύνολο Μαθήματος (25 ώρες φόρτου εργασίας ανά πιστωτική μονάδα)	155
ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΦΟΙΤΗΤΩΝ	<ol style="list-style-type: none"> 1. Γραπτή τελική εξέταση (50%) που περιλαμβάνει: <ul style="list-style-type: none"> • Ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής 2. Ατομική Εργασία (20%) 3. Ομαδική Εργασία (30%) 	

ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΗ-ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

1. Βιβλίο [50657185]: Κινητές Τεχνολογίες, Δαμιανός Γαβαλάς, Βλάσης Κασαπάκης, Θωμάς Χατζηδημήτρης [Λεπτομέρειες](#)
2. Βιβλίο [59396199]: Σχεδίαση Διεπαφής Χρήστη, 6η Έκδοση, Shneiderman Ben, Plaisant Cathrine [Λεπτομέρειες](#)
3. Βιβλίο [22726788]: Android για Προγραμματιστές, Paul Deitel, Harvey Deitel, Abbey Deitel, Michael Morgano [Λεπτομέρειες](#)
4. Βιβλίο [10269]: ΚΙΝΗΤΟ ΚΑΙ ΑΣΥΡΜΑΤΟ ΕΠΙΧΕΙΡΕΙΝ, Γεώργιος Μ. Γιαγλής [Λεπτομέρειες](#)